

Ingegneria di sistemi informativi
Sviluppo applicazioni II

Obiettivi

Sapere

funzionamento server WEB, interazione con il cliente

linguaggio HTML

linguaggio di scripting PHP

sviluppo di un'applicazione di commercio elettronico

Saper fare

sviluppare autonomamente un sito WEB composta da pagine statiche

implementare delle pagine dinamiche tramite il linguaggio di scripting PHP

implementare un sito dinamico ad oggetti con PHP

interazione con le banche dati MySQL ed Oracle

Saper essere

essere in grado di creare e descrivere la struttura di un sito WEB

saper scegliere gli strumenti di lavoro adatti alla situazione

utilizzazione pratica delle nozioni di program. strutturata, program. ad oggetti e banche dati

dimostrare capacità di lavorare in gruppo

Programma

Hardware / Software

le piattaforme WEB più diffuse

interazione con il cliente

HTML

apprendimento dei tag principali

utilizzazione pratica dei tag analizzati

PHP

concetti fondamentali

variabili, strutture di controllo

interazione con un web server

funzioni

array associativi

sessioni

programmazione ad oggetti