

Materie informatiche – Architetture
Introduzione all'informatica

Obiettivi

Sapere

- conoscere i campi dell'informatica
- conoscere e classificare le fasi storiche riguardanti l'evoluzione dell'informatica
- comprendere le differenze tra la filosofia del software libero e di quello proprietario
- conoscere l'architettura di un elaboratore
- conoscere le attuali tendenze di mercato
- comprendere le categorie dei software e le loro relative funzioni

Saper fare

- Assemblare e configurare un elaboratore per le sue funzioni principali
- Leggere un articolo tecnico in ambito informatico comprendendone gli aspetti essenziali

Saper essere

- Utilizzare in modo appropriato il vocabolario professionale
- Saper sostenere una discussione ed argomentare in modo appropriato in merito alle tendenze in atto nel campo dell'informatica
- Essere attento e disposto a seguire le nuove tendenze ed evoluzioni delle scienze informatiche
- Saper dare un giusto contesto all'informatica in rapporto alla vita quotidiana

Programma

- Introduzione
 - Definizione del termine "informatica"
 - Le aree disciplinari
- Organizzazione dei dati
- Le categorie dei software
- L'informatica nella storia delle scienze
- Software libero e software proprietario a confronto
- L'architettura del computer
- Partizionamento e file system